**Regulamin gry terenowej** #**UZ city game**

**§ 1. Założenia ogólne**

1. Gra terenowa #**UZ city game** to gra o charakterze sportowo- integracyjnym.
2. Organizatorem gry są: Studium Wychowania Fizycznego i Sportu UZ, Katedra Sportu i Promocji Zdrowia UZ oraz Biuro Promocji UZ.

**§ 2. Zasady gry**

1. W grze uczestniczyć mogą wyłącznie studenci Uniwersytetu Zielonogórskiego. Zielonogórskiego, którzy zarejestrują się poprzez formularz zgłoszeniowy (zwani dalej Uczestnikami).
2. Gra #**UZ city game** w terenie odbędzie się w czwartek, 16 listopada w godz.12:00-14:00, biuro zawodów czynne będzie w godz. 11:00-11:55.
3. Start, meta i biuro gry zlokalizowane będzie na parkingu przy budynku Rektoratu UZ przy ul. Licealnej 9.
4. Każdy zespół w momencie potwierdzenia rejestracji otrzyma: kartę do gry, mapę i numery startowe.
5. Odbierając kartę do gry, kapitan drużyny zgadza się w imieniu drużyny na warunki gry i potwierdza, że drużyna została zapoznana z jej regulaminem, wypełniając gotowy druk oświadczenia.
6. Poprzez odbiór karty do gry osoby w drużynie wyrażają zgodę na:
7. wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
8. przetwarzanie przez organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1);
9. opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych organizatorów i innych partnerów zdjęć oraz nagrań z gry, na których znajduje się wizerunek uczestnika.
10. Celem uczestników gry jest przejście wszystkich punktów trasy, zaliczenie poszczególnych zadań i zebranie naklejek na specjalnie przygotowanej karcie.
11. W grze może wziąć udział 30 drużyn składających się z 4 osób. Warunkiem udziału jest rejestracja zespołu. Skład zespołu stanowią studenci odpowiednich Wydziałów, Kół Studenckich i innych jednostek uczelnianych według własnego wyboru. Mile widziane są przebrania identyfikujące zespół.
12. O kwalifikacji do udziału w grze decyduje kolejność zgłoszeń. Uczestnicy zostaną mailowo poinformowani o zakwalifikowaniu się do gry.
13. Skład zespołu musi być taki sam jak w formularzu zgłoszeniowym. W wyjątkowych sytuacjach Organizator dopuszcza zmianę składu.
14. W przypadku dużej liczby chętnych, Organizator może prosić o ponowne potwierdzenie obecności w grze na kilka dni przed jej rozpoczęciem.
15. Zgłoszenia do gry przyjmowane są do 10 listopada do godz. 12:00, wyłącznie przez formularz zgłoszeniowy dostępny pod linkiem https://t.ly/uzYpL
16. Uczestnictwo w grze jest bezpłatne, a Uczestnicy potrzebujący pisemnego zaświadczenia o udziale w grze proszeni są o kontakt z Biurem Promocji UZ (bp@uz.zgora.pl).
17. Organizator zastrzega sobie prawo do nieujawniania szczegółowych informacji na temat gry do jej rozpoczęcia, w celu przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich Uczestników.
18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.
19. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.
20. Regulamin gry terenowej jest określany przez Organizatora.

**§ 3. Przebieg gry**

1. Gra rozpoczyna się o godz. 12:00 i od tej godziny liczony jest czas wykonywania zadań, jednakowy dla wszystkich drużyn.
2. Gra składa się z 6 zadań, które rozmieszczone zostaną w poszczególnych punktach. Na każdym z punktów będzie obecny wykładowca, który będzie kontrolował przebieg wykonywanych zadań.
3. Aby ukończyć grę trzeba odnaleźć i przybyć do wszystkich wyznaczonych punktów na mapie. W końcowym rozliczeniu liczy się czas przybycia, a ominięcie 1 stacji z zadaniami wiąże się z karą czasową 15 min. Każda kolejna ominięta stacja to kara 20 min.
4. Kolejność wykonania zadań jest dowolna.
5. W przypadku, gdy na wykonanie zadania czeka już inna drużyna, decyzja o szukaniu następnego punktu lub też o pozostaniu w kolejce należy wyłącznie do drużyny.
6. Gra toczy się w ruchu miejskim, zaleca się zachowanie szczególnej ostrożności.
7. Niedopuszczalne jest rozdzielenie się drużyny w trakcie trwania gry.
8. Podczas gry uczestnicy mogą przemieszczać się w dowolny sposób.

**§ 4. Wyłonienie zwycięzców i nagrody**

1. W grze zostaną nagrodzone pierwsze trzy zespoły, które uzyskają najkrótszy czas przejścia trasy. Pozostałe drużyny, które ukończą rozgrywki otrzymają drobne upominki. Nagrody ufundowane będą przez Prorektor ds. studenckich UZ oraz Biuro Promocji UZ.
2. O kolejności miejsc decydować będzie czas dotarcia na metę plus suma karnych minut za niewykonanie zadania.
3. Od wyników gry nie przysługuje odwołanie. Ogłoszone wyniki są ostateczne.
4. Ewentualne skargi można zgłaszać na adres mailowy: bp@uz.zgora.pl

**§ 5. Ochrona danych osobowych**

1. Podanie danych oraz wypełnienie i wysłanie przez osobę zgłaszającą swój udział w grze jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celu przetwarzania, czyli udziału w grze. Brak zgody uniemożliwia udział w grze. Zakres gromadzonych danych wynika z formularza oraz obejmuje dane wytworzone w trakcie udziału w grze.
2. Zdjęcia i filmy wykonane w czasie gry mogą być wykorzystane do celów promocyjnych Uniwersytetu Zielonogórskiego. Uczestnictwo w grze jest równoznaczne z wyrażeniem na to zgody. Z chwilą przystąpienia do gry uczestnicy wyrażają zgodę na fotografowanie bez odrębnego wynagrodzenia i wykorzystanie zdjęć w materiałach promocyjnych Uniwersytetu Zielonogórskiego.
3. Dane będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych z udziałem w grze i do bieżących kontaktów z uczestnikiem oraz w celach statystycznych i archiwalnych, w okresie realizacji oraz rozstrzygnięcia gry, a także po jej zakończeniu w celach związanych z rozliczaniem gry, celu ustalenia i dochodzenia ewentualnych roszczeń w okresie przewidzianym przepisami prawa, na podstawie i w związku z realizacją obowiązków nałożonych na administratora danych przez te przepisy. Po wskazanych powyżej okresach zostaną one trwale usunięte w sposób uniemożliwiający dostęp osób nieuprawnionych.
4. Administratorem danych osobowych będzie Uniwersytet Zielonogórski (pełne dane). Uczelnia wyznacza osobę odpowiedzialną za zapewnienie przestrzegania przepisów prawa w zakresie ochrony danych osobowych, będącą Inspektorem Ochrony Danych Osobowych w oparciu o unormowania RODO, z którą można skontaktować się pod adresem e-mail: j.rybicki@adm.uz.zgora.pl
5. Uczestnikowi gry przysługuje prawo dostępu do danych, żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych, a także prawo do przenoszenia danych oraz wniesienia pisemnego, umotywowanego żądania zaprzestania przetwarzania danych ze względu na szczególną sytuację, jak również wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, a także prawo cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie, poprzez wysłanie formularza odwołującego zgodę na adres: Uniwersytet Zielonogórski, Biuro Promocji, al. Niepodległości 13, 65-048 Zielona Góra; mail: bp@uz.zgora.pl.

**§ 6. Postanowienia końcowe**

1. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn i opublikowania aktualnego regulaminu na (www.uz.zgora.pl).
3. Wysyłając zgłoszenie uczestnik akceptuje niniejszy Regulamin.